



3D Pointgivning gældende fra april 2010.

Pointgivningen for 3D er bestemt af flg i lovkomplekset

9.14.3 MÅLENE

9.14.3.1 3D figurer skal være af varierende størrelser, og de skal hver have markeret en centerring og en hjerte/lungering.

9.14.3.2 Markeringsområder:

- 11 points indenfor den lille cirkel inde i centerringen (den lille ring ca 25% af center ringen);
- 10 points for området indenfor centerringen
- 8 points for området inden for hjerte/lungeringen, men udenfor centerringen.
- 5 points for resten af dyret bortset fra horn, hove og klove.

9.14.3.2.1 Er der skudt en 2. pil vil dennes værdi være :

- 7 points indefor den lille cirkel inde i centerringen (den lille ring ca 25% af center ringen);
- 7 points for området indenfor centerringen
- 5 points for området inden for hjerte/lungeringen, men udenfor centerringen.
- 2 points for resten af dyret bortset fra horn, hove og klove.

9.14.3.2.2 Er der 2 pile i 3D dyret scorezone fra den samme skytte, så noteres den laveste værdi af de to pile.

9.14.3.3 Illustration af det aktuelle 3D dyr, med angivelse af scorezoner, skal være opsat ved nummeret i venteområdet.

9.14.3.4 For at tælle skal pilen ramme og blive siddende i 3D figuren.

Og

9.14.5.1 Antal pile

9.14.5.1.1 Hvis den første pil ikke har ramt en scorezone, må der skydes en pil mere indenfor skydetiden på 1. minut.

NB: Internationalt må der kun skydes 1 pil.

9.14.5.1.2 Pilene skal være markeret således, at pil nr 1 og pil nr 2 kan identificeres.

Hvis der er 2 pile i scoreszonen – så scores den laveste værdi.

Dette skal fortolkes således:

Internationalt skydes der kun 1 pil pr mål

Nationalt kan der skydes 2 pile pr mål – det er en forudsætning, at pilene er mærket, så man kan se hvilken pil, der er skudt som pil nr 1 og hvilken pil der er skudt som pil nr 2 – typisk markering vil være en og to ringe markeret på skaffet.

Er der skudt 1 pil, vil pointgivningen være:

- 11 points indenfor den lille cirkel inde i centerringen (den lille ring ca 25% af center ringen);
Er der ikke en lille centerring (superkill) på dyret, kan der ikke scores 11 point på dette dyr
- 10 points for området indenfor centerringen
- 8 points for området inden for hjerte/lungeringen, men udenfor centerringen.



- 5 points for resten af dyret bortset fra horn, hove og klove.

Rammer pil 1 ikke scorezonen på dyret – eller kan skytten ikke afgøre om den har ramt, kan skytten skyde pil nr 2 indenfor skydetiden på 1 minut

For pil nr 2 vil pointgivningen være:

- 7 points indenfor den lille cirkel inde i centerringen (den lille ring ca 25% af center ringen);
- 7 points for området indenfor centerringen
- 5 points for området inden for hjerte/lungeringen, men udenfor centerringen.
- 2 points for resten af dyret bortset fra horn, hove og klove.

Hvis der er skudt 2 pile og begge pile sidder i scorezonen på dyret, så scores den laveste værdi af de to pile.

Eksempel 1:

Pil nr 1 rammer yderkroppen af dyret – dvs 5 points

Pil nr 2 rammer yderkroppen af dyret – dvs 2 points

Der scores her 2 points

Eksempel 2:

Pil nr 1 rammer yderkroppen af dyret – dvs 5 points

Pil nr 2 rammer indenfor centerringen – dvs 7 points

Der scores her 5 points

Eksempel 3:

Pil nr 1 rammer superkill ringen – dvs 11 points

Pil nr 2 rammer yderkroppen af dyret – dvs 2 points

Der scores her 2 points (pil nr 2 burde ikke være skudt, da nr 1 sidder tydeligt i dyret)

Eksempel 4:

Pil nr 1 misser

Pil nr 2 rammer yderkroppen af dyret – dvs 2 points

Der scores her 2 points

Eksempel 5:

Pil nr 1 rammer yderkroppen af dyret – dvs 5 points

Pil nr 2 sidder ikke i dyret – dvs miss

Der scores her 5 points (der er kun 1 pil i scorezonen – pil nr 1)

Det er en forudsætning for at score en pil, at den har ramt og sidder fast i scorezonen.
Pile, der ikke sidder fast i dyret kan ikke scores (bouncers)

DBSF Lovudvalg
September 2010.